

« Sens dessus dessous »

Imagine un bâtiment qui chamboulerait les principes de l'architecture.

Réalisation sous forme de maquette (papier, carton...) ou avec le jeu **Minecraft**.

Principes de base de l'architecture :

- Une architecture doit protéger.
- Il doit y avoir des parois (murs, toit...) qui délimitent un intérieur et un extérieur.
- Il doit y avoir des ouvertures (portes, fenêtres...).
- On doit pouvoir y circuler.

...

Alors, que vas-tu modifier, transformer, bouleverser, chambouler pour créer cet étrange bâtiment ?

Donne un titre à ta création, rédige une explication rapide et envoie moi des photos, captures d'écran, vidéos sur le messagerie du collègue ou à l'adresse suivante :

varlin.artspla@gmail.com

Attention, je dois voir l'extérieur et l'intérieur de ton bâtiment...



Vitra Design Museum, Weil am Rhein, Allemagne (1989)

